

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	呪われた短剣
	オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	生誕	衝動	殺戮		初期侵食率	120 %
出自	謎の出生		経験	渡る悪夢	邂逅	殺人鬼

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	300
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	4		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: ナイフ+1D			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爪の剣	白兵	7r+3	6	7		
融合コンボ「肋刺」	白兵	19r+3		19		基本コンボ。ここにシリアクト外乗せて使ってね
解除後コンボ「殺人衝動」	白兵	12r+4		12		基本コンボ。ここにシリアクト外乗せて使ってね

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
オリジン: ミネラル	0	4			

所持品	

合計装甲:	4	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Eロイス「衝動侵食:殺戮」	P	N		
Eロイス「楔の呪い」	P	N		
Eロイス「無限を継ぐ者」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン: ミネラル	2	3	ma	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間装甲値+[LV*2]								
ヒューマンズネイバー	1	-	pv	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+[LV]D、侵食基本値+5								
コンセントレイト: エグザイル	3	2	Ma	-	-	自動	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
オールレンジ	6	2	Ma	-	-	自動	-	
効果: 命中判定+[LV]D								
貫きの腕	2	3	Ma	武器	単体	対決	-	
効果: シリアクトLV回。ガード不可								
爪剣	6	2	Ma	武器	単体	対決	-	
効果: ダメージ+[LV*2]、命中判定-1D								
自動触手	4	2	auto	至近	自身	自動	-	
効果: ヲウト1回。ガード時使用、攻撃者に[LV*3]のHPダメージ								
デビルストリング	2	6	auto	視界	単体	自動	-	
効果: シリアクトLV回。「タイミング: オートアクション」「制限: -」のイフェクト無効化								
異世界の因子	1	5	auto	視界	効果	自動	80↑	
効果: シリアクト1回。シーン内で使われたイフェクトをレベル&取得する。ただし「制限: ヒールアップリット」とイフェクト不可								
極大消滅波	6	4D10	In	視界	範(選)	自動	120↑	
効果: シリアクト1回。[LV]DのHPダメージ、リアクション不可								
燃える魂	3	4D10	auto	至近	自身	自動	120↑	
効果: シリアクト1回。戦闘不能HP+[LV*10]								
融合	1	2	set	至近	単体	自動	120↑	
効果: ヲウト間、対象はこのイフェクト以外使用可能。移動、ダメージ、侵食上昇、共通								
加速する刻	3	-	In	至近	自身	自動	-	
効果: シリアクトLV回。行動使用せずダメージ dealt を行う。								

イフェクトはすべて侵蝕修正済み。

◆特殊ルールেশン

①
このイフェクトは常時《物質変化》を使用して「ただのナイフ」に擬態している。
このイフェクトを使用している限り、PCはこのイフェクトの使用を知覚できない。
エドールの情報収集を元に〈知覚〉対決で勝利する必要がある。
こちらの〈知覚〉判定は5d10+4となる。PC側をリアクションとして扱う。
この〈知覚〉対決は「タイミング: フリーアクション」で行えるものとする。

②
専用アイテム(注射器or特殊弾丸)を使用することで、このイフェクトの持つ《融合》の解除し、以降使用不可にすることができる。
専用アイテムの使用はメジャーアクションで宣言し、使用する能力値は〈白兵〉or〈射撃〉
なお、これでイフェクトの本体を出す《ヒューマンズネイバー》を使用し、人型になる。
見た目は、ナイフの周りに炎のような青く揺らめく人型の生命体となる。

◆戦闘行動プラン
◇攻撃優先度
①ロイスの多いPCから優先的に狙う。
②各PCごとにこのイフェクトが行った攻撃回数をカウントし、それが最も低い物を狙う。
③「カヴァー」に他のPCがより多く所属している者を狙う。
④PC番号を低い者を狙う。

