

キャラクター名
ジェノス=サイド=トルモン

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|-------|-----|
| シンドローム | エグザイル エグザイル | | ワークス | レネガイドビーイングC | カヴァー | 殺人鬼 |
| | オプション | | 年齢 | 不明 | 性別 | 不明 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 殺戮 | | 初期侵食率 | 40% |
| 出自 | 転生体 | | 経験 | 殺戮の日々 | 邂逅 | 殺意 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 4 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-------|----|-----|----|----------|
| 骨の剣 | 白兵 | 4r+3 | 6 | | | 攻撃力+LV+5 |
| コンボ「肋刺」 | 白兵 | 9r+3 | | 6 | | 100%↓ |
| コンボ「肋刺」 | 白兵 | 11r+3 | | 7 | | 100%↑ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| もう一人の自分 | P 執着 | N 偏愛 | | |
| 復讐者 | P 好奇心 | N 無関心 | | |
| 仲間 | P 純愛 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| No.96 怪人 | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | 3 | ma | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン間【精神】判定達成値+[LV*2] | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | pv | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定+[LV]D。侵蝕率基本値を+5 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エグザイル | 2 | 2 | Ma | - | - | 自動 | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| 貪欲なる拳 | 5 | 2 | Ma | - | - | 自動 | - | |
| 効果: 命中判定+[LV+1]D | | | | | | | | |
| 骨の剣 | 1 | 3 | ma | - | - | - | - | |
| 効果: 白兵武器作成。下記参照 | | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | 2 | Ma | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 命中判定-[LV-3]D(最大±0D)、組み合わせた攻撃を射程:視界に変更 | | | | | | | | |
| ジャイアントグロウス | 2 | 5 | Ma | 武器 | 範(選) | 対決 | 100↑ | |
| 効果: 1/10LV回。攻撃力+2Dし、組み合わせた攻撃を範囲(選択)にする | | | | | | | | |
| 異形の歩み | 1 | - | pv | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 壁等に立てる。状況で【肉体】判定 | | | | | | | | |
| 鍵いらすの歩み | 1 | - | Ma | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 扉の隙間をすり抜ける | | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | 1 | - | Ma | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 顔を変える。見破るには〈知覚〉対決。戻るのはオートアクション。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |