

キャラクター名

プレイヤー名

クラエジ・ル・ラッツ

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 11 |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | バイキング | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 22 |
| 種族 | サハギン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 王侯貴族 | | | 目標 | 友情 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 16 | 9 | 6 | 25 | 15 | 21 | 9 | |
| ボーナス | 5 | 3 | 2 | 8 | 5 | 7 | 3 | |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 3 | 2 | 1 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 4 | 3 | 11 | 7 | 8 | 3 | |

| | |
|------|-----|
| HP | 93 |
| MP | 119 |
| フェイト | 5 |

| | | | | | | | | | |
|-----|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | おしゃれの盾 | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | フォースワンド | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | アミュレットハット | | | | -1 | 4 | | | -3 |
| 胴部 | イレイションローブ | | | | -2 | 2 | -2 | -2 | -3 |
| 補助 | マナカラーリング | | | | | | 1 | | |
| 装身具 | 真理の書 | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 4 | 0 | 3 | 0 | 8 | 10 | 10 |
| スキル | ランドスケイル | | | | | 1 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 4 | 0 | | | | | |
| | 総計(左) | | 3 | 11 | 0 | 10 | 8 | 7 | 4 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|--------|-----|------|--------|--------|-------|--|-----------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | | 所持品 |
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d | | 虹の輝き |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d | | MPポーション*5 |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d | | ポーションホルダー |
| エネミー識別 | 11 | | | 11 | + 2 d | | 蝶の巻物 |
| アイテム鑑定 | 11 | | | 11 | + 2 d | | 奥義書 |
| 魔術判定 | 11 | | | 11 | + 2 d | | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 現在重量： | 0 | | | | | | |
| 最大重量： | 25 | 所持金： | -46000 | 預金・借金： | | | |

| | | | | | | | | |
|------------|--------------------------------|-----|--------|-----|----|------|-------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ランドスケイル | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 物理防御力と魔法防御力に+1する。水陸両用もついでにもらえる | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | |
| アクアバースト | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 遊泳状態時、攻撃のダメージに+2d | | | | | | | |
| コンシールアタック | 3 | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 隠密状態時、ダメージに+SLd,判定に+1d | | | | | | | |
| ウォーターマスター | 5 | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 水属性魔法ダメージに+SL*4 | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 魔術判定+1 d | | | | | | | |
| マスターマジック | 2 | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージ+SL*5 | | | | | | | |
| アクアスタンス | ★ | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 遊泳状態じゃなくてもスキルを使用できるようになる。 | | | | | | | |
| シンクロナイズ | ★ | 4 | セットアップ | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | ギルドメンバーの行動値と同値にする。 | | | | | | | |
| ディスアピア | ★ | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 隠密状態になる。エンゲージされていると出来ない | | | | | | | |
| ウォータースピア | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： | 2d+5の水属性魔法ダメージ。+放心 | | | | | | | |
| コキュートス | ★ | 12 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： | 2d+20と放心を与える水属性魔法 | | | | | | | |
| チャージマジック | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | 1/1SN | |
| 効果： | リゼントメントリチャージ | | | | | | | |
| ミラーアタック | ★ | FP3 | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | FPを3点消費して出目をつつ6に変更する。 | | | | | | | |
| ホーミングヒット | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/1SN | |
| 効果： | リアクションが不可能になる。 | | | | | | | |

カッカルの名士、ラッツ家の血を引くサハギン。
「クラエジ」とはカッカル言葉で「真紅」を意味する言葉でこれはラッツ家の先祖を意味する。
紅の瞳は先祖返りの証であるが、先祖の暗い歴史から一族から忌み子として扱われてきた。
家族から忌避されていた彼は周りからも同様の扱いを受けるが、 そんな彼を幼少時に支えたのはクァムシンという名のサハギンだった。
彼が語る父の冒険譚はクラエジの心を強く揺さぶり、大人になった彼の信条としても強く表れている。

成人となった今もクラエジは周囲から一歩距離を置かれる存在ではあったが、クァムシンの父に憧れ、歴史学者として生活を送っていた。
そんな折、クァムシンが父を探す旅に出たと知り、それを追いかける形でクラエジもカッカルを離れる。
いつか、自分に夢を与えてくれた彼に自信を持って出会えることを夢見て。

第1話でヴェインの炎覇鳳翼翔にてこんがり魚とされてしまった。鱈は半分剥げてしまい、この償いはいつかさせると心に誓った。
以降、キャッシュカードを殺してでも奪い取る魚に成り下がってしまった。最初の設定はどこへやら。

今更ながらコンセプトは「隠密クリティカル狙いで単体絶対殺すマン」
リビルドを経てもあんまり変わり映えはしないが、高行動値に合わせられるようになったのでデバフへの補助も可能になった。
リビルドしてもダメージは約

コキュートス 基本ダメージ 2d+20+5d+2d+3d+20+10+3+8+3+5+2+3+15+2d
魔術判定 3D+9 コンシール入り 4d+9 真理の書入り 5d+9 スペシャリスト入り 6d+11

クラエジ・ル・ラッゾ

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---------------------------------|-----|-------|----|--------|------|--------|----|
| デスブロウ | 1 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/1S | |
| 効果： | クリティカルしたDR直前に発動できる。ダメージに+SL*10 | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/1SN | |
| 効果： | 魔法ダメージに+CL*10 | | | | | | | |
| デュアルエフェクト | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | SL/1SN | |
| 効果： | 判定の出目の一つ6に変更する。 | | | | | | | |
| インプロージョン | ★ | 8 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 判定にクリティカルした場合、防御力を0としてダメージを換算する | | | | | | | |
| ブロウアップ | ★ | | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | 魔術 | SL/1SN | |
| 効果： | この一撃にすべてをかけられたらいいな。 | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 歴史に関する知力判定+1d | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 最大HP+CL | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 知力基本値に+3 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 精神基本値に+3 | | | | | | | |
| アイテムマスタリー | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | アイテムを使用する際に使用するコストを-2 | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 精神対抗に+1d | | | | | | | |
| フェイス：リアル | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 遊泳状態時、ダメージに+3 | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 聖痕。 | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 所持重量が筋力*2になる。 | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | クリンナップポジションがぶ飲みマン | | | | | | | |
| スペシャリスト：水（Ⅰ） | 1 | | | | | | | |
| 効果： | フェイト1点を消費してダメージ+1d | | | | | | | |
| スペシャリスト：水（Ⅱ） | 1 | | | | | | | |
| 効果： | ↑に追加で1点消費して魔術判定に+1d | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |