

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス				年齢	14才
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自(効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	14	17	7	14	11	8
ボーナス	2	4	5	2	4	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	6	6	3	5	4	2

HP	57
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	ローブ	/				2			
補助	ソリッドブーツ	/				3			
装身具	セブングラブ	/							
能力値			6	0	6	0	4	11	7
スキル					1			3	
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)			7	7	7	8	4	14	7
総計(両)			7	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
バックパック	■ポーションホルダー
ベルトポーチ	HPP*2
冒険者セット	MPP*3
アクセサリー	
釣りざお	
■小道具入れ	
対毒符	
風精霊の結晶(200G)*2	
地精霊の結晶(200G)*4	
毒消し	
ヒュドラの頭(6000G)×2	

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 4644
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避+1D							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「双」							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	5	
効果:	ダメ+[(SL)D]							
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シールド1回	
効果:	対象が行うドロップ品判定+1D							
アドバイス	5	8	判定直前	20m	単体	自動成功	1回/SL+1回	
効果:	指定の判定に+1D							
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	5	
効果:	ファンブル回避							
ナイフパリティ	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果:	受ける予定のダメ-[装備している短剣の攻撃力]							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	命中+1D							
プレディクション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	アドバイスの効果を2Dに							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果:	命中+[(SL+1)D]							
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	霊薬効果+1D							
	1							
効果:								
	1							
効果:								

とある大きな存在の暗部を引き受ける事を宿命づけられた一族の娘。
 ある日、緊急に言い渡された任務は「ターゲットの旅に同行し
 フォローしつつその行動を随時連絡する事」だった
 自分はただの駒であると飄々と仕事をこなす彼女だが
 それにどういう意図があるのか この旅の最後に何が待っているのか
 真実に辿り着いた時、彼女の旅は大きな転機を迎える事になるのだが
 それはまだ未来の話である

