

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	漢だ！
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	8	9	8	9	9
ボーナス	6	4	2	3	2	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	6	3	3	2	4	4

HP	58
MP	37
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ユーリの剣 (キボウ)		0	8				-1	
左手	カインの盾 (キズナ)					7	2	-1	
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	5	12
スキル	サバイブ					13	3		
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	0	3	20	9	3	12
総計(両)			6	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
サウンドファイア	
HPP*5	
冒険者セット	
毒消し	
MPP*6	
野菜	

現在重量: 18  
 最大重量: 18  
 所持金: 241  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM:片手剣	1							
効果:								
カバーリング	1	2						
効果:								
サバイブ	4							
効果:								
バルテックスアタック	1							
効果:								
スタイル:ベル	1	10						
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
マジカルハーブ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

誓い「伝説の武具」習得予定  
 OG+伝統武具習得予定

・設定  
 「ヒーローがないというのならッ！俺がヒーローになってやるッ！」  
 「負け星は多いかもしれないが、心が折れない限り、諦めない限りッ！本当の負けは訪れないッ！」  
 「俺が最強のグラディエーターッ！グローゼ・ザ・ファイターだッッッ！！！」

クラン=ベルの闘技場にいる闘士。負け星も多いが、それでも諦める事のない熱血漢。  
 正しいことを為す。という事を目標に掲げており、外でも犯罪や悪いことを見つけたら即座に止めようと行動に移す問題児でもある。

両親が元々剣闘士であり、自分もそれに憧れて、親に頼み込んで鍛錬をすることになる。  
 その鍛錬方法は「ご飯を食べて、物語を読んだり、演劇を見たりして、しっかりと寝る」という、体を鍛えるのとはまるで関係のない内容。  
 しかし、これは心・技・体のうち、真っ先に鍛え上げるべき心を一人前にするためのものであり、その上で殺陣という精錬された動きを見せ、魅了させてその動きを自主的に真似させるように誘導させるという狙いもあった。  
 かくして彼は13歳と言う若さにして剣闘士になり、己の正義の為にコロッセウムの中で剣を振るう。

彼にとつての正義とは、"希望"そのものである。  
 物語の中の英雄のように。例え負けたとしても最後には必ず勝利する存在。絶望の中で誰かに手を差し伸べられる存在。  
 命を奪おうとする輩から救う。ただ、それだけの単純なものである。

しかし、その戦い方は剣闘士としてはまだまだ半人前で粗が多く、そしてそれを補うほどのガッツと心の熱が彼の武器。