

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	12	6	18	7	9
ボーナス	5	4	4	2	6	2	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	7	2	3

HP	75
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	12	11
スキル				10		10		1	5
その他									
総計(右)			5	17					
総計(左)			6	10	5	10	2	12	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 16
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バルテックスアタック	1				自身			
効果:								
ハンターアーツ	5		パッシブ					
効果: 片手武器、盾なしならダメージ、物理防御に[+SL×2]								
センスエネミー	1		パッシブ					
効果: エネミー識別を感知で行う								
ディテクトアタック	1		パッシブ					
効果: ダメージを与えたらエネミー識別できる								
ジャッジメント	1		パッシブ					
効果: 自身以外の行動値に[+2]								
アームズマスタリー:長剣	1		パッシブ					
効果: 長剣で攻撃時に命中に[+1D]								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果: 物理防御に[+SL×3]、ダメージに[-1D]								
マジックディフェンダー	1		ディフェンダー					
効果: 魔法防御に[+SL×3]								
フルディフェンス	1	5	セットアップ					
効果: ディフェンダーを使う								
インビジブルアタック	1	3	マイナー					
効果: 命中判定+1D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								

ダメージアップ系
ハンターアーツ+10

防御アップ系
ハンターアーツ+10

その他
長剣なら命中判定に[+1D]
エネミー識別を感知で行う
ダメージ通ればエネミー識別ができる
自身以外のキャラに行動値+2

セットアップ
フルディフェンス-ディフェンダーを使う

マイナー
ディフェンダー
物理防御、魔法防御に+15、ダメージに[-1D]
インビジブルアタック-命中判定に[+1D]

その他

