キャラクター名	プレイヤー名
花澤紅葉	

シンドローム	ブラム＝ストーカー オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	153 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0		3	6
社会	2	0	0			2

HP	178
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2	3	交渉		
回避	1	3	知覚			意志	1	3	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	3
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼セットアップ		0				
紅の霊装		0				攻撃力+10、装甲+6
▼マイナー		0				
棘纏い（シーン）		0				シーン間G値+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
紅の霊装		6			※装甲強化による装甲

合計装甲：	6	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(ﾌﾞﾗﾑ=ｽﾄｰｶｰ)	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
紅の刃	9	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv+1]の射撃攻撃							
血の宴	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：	対象を範囲（選択）に変更、シナリオＬｖ回							
蝕む赤	5	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	命中で邪毒Lvランク付与							
赤河の支配者	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	自身が受けるHPダメージ-［1d+Lv×2］							
力場の形成	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	攻撃力+[Lv×2]							
惑いの一撃	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	このエフェクト対するドッジ-[LV+1]D							
事象固定化	2	4d10	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	120↑	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃で与えたバッドステータスはエフェクトで解除されない。シナリオLv回							
要の陣形	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	-	-	
効果：	対象を3体に変更、シナリオLv回							
雨粒の矢	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ（選択）	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv×2]のシーン攻撃							
自動触手	5	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードを行う際に宣言し、自身を攻撃してきたキャラクターに対して[Lv×3]のHPダメージを与える。ラウンド1回							
形状変化：柔	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間ガード値+[Lv×2]							
細胞侵蝕	1	4	RC	視界	単体	対決	-	
効果：	命中した場合、邪毒ランクLvと、重圧を与える。シナリオ1回							

演出
▼セットアップ
「紅の霊装」：血の武装を纏い、自身の戦力を強化します。
▼マイナー
「棘纏い」：棘で攻撃を防ぐ防壁を生成します。
▼メジャー
「紅棘の庭園」：血で生成された鋭い棘を四方八方に張り巡らせ、あらゆる方向から攻撃を仕掛ける。
「紅棘の弾丸」：血で生成さらた棘を弾丸のように発射する。
「冥府の華」：毒をまき散らす花を咲かせ、敵対する者の体力を奪う。

キャラクター名
花澤紅葉

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼メジャー		0				
紅棘の庭園（1回）	R C	10r+5		10(20)		【重11】シーン（選択）、HP-10/11、この攻撃に対する回避ダイス-4個、命中で邪毒Lv5、範囲（選択）、この攻撃で対象それぞれに対し回避判定を実施する。ガードされた場合、ガードした対象に対しこの攻撃は無効化される。
紅棘の弾丸（3回）	R C	10r+5		10（20）		C値7、3体、この攻撃に対する回避ダイス-4個、命中で邪毒Lv5
冥府の華（3回）	R C	10r+5		10(20)		C値7、範囲（選択）、この攻撃に対する回避ダイス-4個、命中で邪毒Lv5
棘の鞭	R C	10r+5		10(20)		C値7、単体、この攻撃に対する回避ダイス-4個、命中で邪毒Lv5
研磨する棘（1回）		0				1d10のHPを消費し、攻撃を装甲貫通にする
▼防御時発動		0				
ガード		0	6			G値6でガードを行う。
復讐の棘		0				15点のHPダメージを反射する、ラウンド1回
ショックアブソーブ（1回）		0				ダメージを-30、シナリオ1回
▼オート		0				
赤河の支配者		0				受けるHPダメージ-［1d+6］
アナザーセルフ（1回）		0				「紅棘の庭園」の使用回数を+1
テラーウォール		0				対象のガード値-20、ラウンド1回
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アナザーセルフ	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	使用回数制限のあるエフェクト1つの使用回数を1回回復する。							
テラーウォール	5	4	オート	視界	単体	自動	恐怖、120↑	
効果：	対象がガードを行う時、そのG値を-20する。ラウンド1回							
ショックアブソーブ	6	-	オート	至近	自身	オート	-	
効果：	HPダメージを受ける時、それを-[Lv×5]する。シナリオ1回。							
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP+[Lv×30]							
生命増強 II	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP+[Lv×20]							
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果：	イニシアチブを追加							
加速する刻 II	1	-	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果：	イニシアチブを追加							
装甲強化	3	-	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果：	装甲値+Lv×2							
装甲貫通	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	組み合わせた攻撃が、装甲貫通になり、そのメインプロセス終了時に自身のHPを1d10失う。シナリオLv回。							
状態解除	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果：	HPを5消費し、状態異常を一つ解除する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								