

キャラクター名 プレイヤー名

ライア=ライト

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)	守り手			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	15	11	15	12	6
ボーナス	6	5	5	3	5	4	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	8	7	7	3	5	6	2

HP	104
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルフレイル	至近	0	12	0	0	0	-1	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	光輝の鎧				-1	14			-2
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	7	0	6	12	13
スキル	イミュンウェイト等		6			6	3		3
その他									
総計(右)			13	12					
総計(左)			13	0	6	39	10	11	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
冒険者セット	
ハイHPポーション5	
ハイMPポーション10	
HPポーション3	
MPポーション6	

現在重量: 29

最大重量: 29

所持金: 3600

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
タフネス	1		メイキング		自身		1	
効果: 最大HP+5								
オートガード	3		パッシブ		自身		3	
効果: 物理防御力に+SLx2、魔法防御力に+SL								
アームズマスタリー: 打撃	1		パッシブ		自身		1	
効果: 種別: 打撃使用時、命中判定+1D								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象のHPを3D+CL×3回復する								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果: 対象の武器攻撃のダメージを+SL×3する。シーン終了まで持続。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みにならない。								
ハンマーフォージ	3	5	マイナー		自身	自動成功	3	
効果: 種別: 打撃を使用したメインプロセスの武器攻撃に+SL×3する。一点でもダメージを与えた場合、ノックバック(2)を与える。								
ディバインアーム	5		パッシブ		自身		5	
効果: 種別: 打撃使用時、命中判定+SL+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 対象に武器攻撃を行い、ダメージに+(SL)Dする。								
パンプアップ	4	4	セットアップ		自身	自動成功	5	
効果: 白兵攻撃のダメージに+SL×2する。シーン終了まで持続。								
マインドアブソープ	1		メジャー	武器	単体	命中	1	
効果: ディバインアームSL5必要。種別: 打撃で攻撃時、一点でもダメージを与えるとMPを3D回復する。一シーン一回。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動成功	1	
効果: 即座にタイミング: セットアップのスキルを2つ使用できる。同じスキルとインペレイティブを使用することは出来ない。								
コマンドスタイル	1		パッシブ		自身		1	
効果: ウォーリア用の武器や防具、盾を使用できる。								

CL11
初期所持金36300

