キャラクター名: D.L.C.

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	13			20	3
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	4			11	1
心	14	知力	6	1		21	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	1	3
盾	バックラー		5	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ランク2炎宝石	
腰	
足	
その他ランク1闇宝石	

装備品	説明
左手 ランク1光宝石	

その他メモ

物理的な誠意を支払うと、アイテム袋の中に出現する いきもの。
いい加減で、フレキシブル。パーティができないことが得意。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟