キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		防衛本能		オート			射撃攻撃の出目+1
		切断糸		アクション	2	0〜3	射撃攻撃1+切断
		骨投げ槍		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
		仕掛け糸		ジャッジ	0	0〜2	支援か妨害1
		触覚糸		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃支援2
		修復の糸		オート		0〜2	ｶｳﾝﾄ0になった際、計4つのパーツを修復
		吊り糸		オート			自身を対象とした肉弾、白兵攻撃の出目-1
		中枢神経		オート			2
		振動感知		オート			2
		高速補修		ダメージ	0	自身	使用済みラピッド・ジャッジ・ダメージを再使用可に
		厚い蓑		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果を打ち消す
		粘着蓑糸		ダメージ	0	自身	防御2
		編み蓑糸		ダメージ	0	自身	防御2
		硬化糸		ダメージ	1	自身	防御2
		補修糸		ダメージ	1	自身	防御1。何度でも使用可
		死肉の蓑		オート			
		死肉の蓑		オート			
		死肉の蓑		オート			