キャラクター名: アイン・スヴァート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	0		目標としている人がいる(いた)		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	3		22	3
		敏捷度	8	3		21 + 2	3
体	7	筋力	12	5		24	4
		生命力	6	1		14 + 2	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
ブロッキング	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
チックチック		
ビートルスキン		
リカバリィ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 0	10	1	17										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 0	10	1	17										
ダガー 射程10m、1本50ガメル×4本、投擲用	1H投	3		2d+ 8	9	9	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	「戦利品の決定」+1
背中 サーマルマント	炎と水・氷のダメージを-1
右手 敏捷増強の腕輪	敏捷を+2する。破壊すると1回だけ+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイン・スヴァート

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン×1+油×3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
フック＆ロープ(20m)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□

所持金 1718 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200