キャラクター名

デスマスクドレス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		修道服		オート	なし	自身	行動値2（のうみそ）
		みんなのかお		オート	なし	自身	行動値2（よぶんなあたま）
		守護本能		オート	なし	効果参照	妨害無効(攻撃時に「相手のカットイン」が発生した場合、効果を発揮しない) 援護: 味方に「全ての攻撃」が発生した場合、味方に変更してもよい(味方に対象が複数いる場合、ランダムで1体選ばれる) 味方に「全ての攻撃」が発生した場合、味方に変更してもよい(味方に対象が複数いる場合、ランダムで1体選ばれる) 味方に「全ての攻撃」が発生した場合、味方に変更してもよい(味方に対象が複数いる場合、ランダムで1体選ばれる)
		騎乗調整		オート	なし	効果参照	援護防御: 自身に「相手のカットイン」が発生した場合、援護: 味方に「全ての攻撃」が発生した場合、「全ての攻撃」を「自身」に変更 「移動」「離脱」の効果を無効にしてもよい 3ターン 味方に「全ての攻撃」が発生した場合、「援護防御」に変更 「援護防御」に変更: 1ターン 「全ての攻撃」が発生した場合、「援護防御」に変更する
		デスマスク		オート	なし	なし	（はらわた）
		デスマスク		オート	なし	なし	（はらわた）
		デスマスク		オート	なし	なし	（はらわた）
		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
		ひきずる		アクション	4	自身	移動１（かた）
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する