

キャラクター名
ミラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		野生の反射神経(けもみみ)		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
頭		無理な強化		オート	なし	自身	攻撃判定・強靭判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては抜けない。
頭		明鏡止水		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
胴		強化頭蓋		オート			1体の手駒に複数装備させて良い
胴		強化頭蓋		オート			1体の手駒に複数装備させて良い
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		達人の間合い		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1
腕		鎬技術		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防弾1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		名刀・愛		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		強化筋肉		オート			1体の手駒に複数装備させて良い
				オート			
胴		高速処理神経(よぶんな頭)		オート	なし	自身	2
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		強化筋肉		オート			1体の手駒に複数装備させて良い
胴		強化筋肉		オート			1体の手駒に複数装備させて良い
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1