キャラクター名	プレイヤー名
シスター・フリーデ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値2
頭		楽園の製作者		オート	なし	自身	行動値2（よぶんなあたま）
頭		面倒見		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。（よぶんなうで）
頭		修道女		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、毎ターン終了時、任意のパーツを損傷する。（失敗作）
頭		不安の種		アクション	2	0～1	対象のドールの任意の未練内容を「依存」に変更する。この内容変更は戦闘終了時、元に戻る。
腕		みんないっしょ		オート	なし	0～1	あなたが使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象が最低1ヶ所以上全壊させた時のみ、この効果を使用してよい。射程内のホラーカサヴァント1体を選ぶ。対象は損傷したパーツを2個修復させる。（縦合用アーム）
腕		十字剣		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		長椅子		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発（ランチャー）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		ずっといっしょ		オート	なし	0～2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復しても良い。（急動接続）
胴		餓え		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。（リミッター）
胴		毒		オート	なし	自身	行動値2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。（エナジーチューブ）
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
脚		あしばらい		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。（発勁）
脚		穢れ送り		アクション	3	0	自身を除く手駒1体（レギオンは不可）を対象に選ぶ。対象のパーツを2個損傷し、対象を「楽園に配置変更する。」