キャラクター名: 剣の冒険者(Lv:2)

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自 **(効果)**	狩人			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	13	9	8	9	9	9
ボーナス	4	4	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	3	3

HP	46
MP	33
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファルクス	至近	-1	12	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	8	11
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			5	12	5	7	4	5	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7

最大重量： 13

所持金： -210

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ					
効果：	命中+1d							
スマッシュ	1		マイナー					
効果：	ダメージ+筋力							
スラッシュブロウ	2		DR直前				シーン1	
効果：	ダメージ+[sl*2]D							
オートガード	1		パッシブ					
効果：	物理防御+sl*2,魔法防御+sl							
アスレチック	1		パッシブ					
効果：	登攀、跳躍の判定+1D							
トラッキング	1		パッシブ					
効果：	追跡に関する感知判定に+1D							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	交渉に関する精神判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								