キャラクター名

Minigun

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥没
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
覆う影	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		視覚強化		オート			最大行動値+2
頭		リミッター		オート			損傷していると、最大行動値+2
頭		銃神		オート			射撃攻撃の判定に+1
腕		搭載型ミニガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃
腕		サイドアーム		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発。判定に+1
腕		うで		オート	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動１
胴		弾薬無限供給		オート			射撃攻撃のコスト-1、判定-1
胴		弾薬パック		オート			最大行動値+2、対象部位にダメージで追加で基本パーツを1つ損傷。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		私の宝物		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃・射撃攻撃マニューバを1つ修復。
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		照準用意		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃のみ可
脚		緊急脱出		ラピッド	2	自身	移動１。移動妨害無効。