キャラクター名

Fuhrer

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手紙	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		銃神		オート			射撃攻撃の判定に+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		反射神経		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃のみ可
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを１つラピッドで使用
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントマニューバコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート			
胴		ペースメーカー		オート			最大行動値+2、対象部位にダメージで追加で基本パーツを1つ損傷。
胴		魔弾		オート			射撃攻撃の射程+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援２、自分には使用不可
脚		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の効果を持つパーツを１つを損傷前の状態に戻す