

キャラクター名
黒崎 イツキ

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	何でも屋
	オプション		年齢	不詳	性別	不詳
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	42 %
出自	天の眼差し	経験	仲間との接触		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	2	1	0	1	3	7	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
コネ: 調達屋	
コネ: 情報収集チーム	
フォーマル	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 実験体P		N		
[知らずの友~unknown friends~]	P 親近感	N 食傷		
	P 懐旧	N 嫌気		
さささ	P 尊敬	N 敵愾心		
朔夜	P 信頼	N 隔意		
空野	P 有為	N 侮蔑		
スカードネイル	P 尊敬	N 嫌悪		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	0	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定時ダイス+ [lv] 侵蝕値+5							
オリジン: アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	素手の攻撃力 + [lv×2]							
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	0	0	0	
効果:	クリティカル値- [lv] 下限7							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決	0	
効果:	装甲無視 攻撃力+ [lv] 素手限定							
斥力跳躍	2	1	マイナー	至近	自身	自動	0	
効果:	戦闘移動+ [lv×5] 飛行状態							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える メインプロセス後にHPを20点減少							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	自動成功を除く判定を失敗させる							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	0	
効果:	素手のデータを変更 攻撃力+ [lv+5] ガード値4							
インフェルノ	1	4	メジャー	0	単体	対決	100↑	
効果:	ダメージを与えると対象を行動済みにする							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	0	
効果:								
ポケットディメンション	★	0	メジャー	至近	効果参照	自動	0	
効果:								
炎の理	★	0	メジャー	至近	効果参照	自動	0	
効果:								
効果:								
効果:								

生物実験によって覚醒したRB
現在は偶然知り合ったRB「知らずの友~unknown friends~」と共にアンダーグラウンドな何でも屋「クワッサリー」を営んでいる。
基本的には力仕事(意味深)は黒崎が、頭脳労働は「知らずの友~unknown friends~」が担当している。
(持っているコネはすべて「知らずの友」のもの)

「黒崎 イツキ」という名前は、覚醒する前が黒豹であったこと、
当時の被検体番号が5番であったということから便宜的につけたものであるが、本人はなかなか気に入っている。

戦闘スタイルは自身の爪に炎をまとわせた近接戦闘を得意とし、
加えてバロールの能力で炎を圧縮することで高温、高圧になった炎は相手の装備ごと抉り取る。

ルックスはオールバックでポニーテール、中性的な雰囲気を漂わせているが性別を明らかにはしていない。