キャラクター名
レイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	3	経歴	3表4-6　高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	650		3表6-6　自殺を試みたことがある		
			3表5-2　5人以上の兄弟姉妹がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	2			17	2
心	8	知力	11	3		22 + 2	4
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	7	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	7	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			

	装備品	説明
頭	バンダナ	角隠し
耳		
顔		
首	ネクタイ	
背中	ロングマント	フード付き
右手	アームレット	魔法の発動体
腰		
足	ブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

一般技能：狩人5　庭師5

以下背景等

　普段は人間として生活しているナイトメア。角はそれほど大きくはないが、バンダナで隠している。
　フェンディルの町の片隅にある孤児院の出身で、赤子の頃に院長に拾われて育った。孤児院には様々な種族の子供がおり、３～１３歳、院長（４６歳）以下１２人が暮らしている。
　実は前世（10歳）で自分の境遇を儚んで飛び降り自殺をした。やはりナイトメアであることが発覚して奴隷同然の扱いとなり、人生に嫌気がさしていた。ちょうど（！？）現場に通りがかった、アルフォート王国のプリーストの気まぐれか好意かは分からないが、「リーンカーネーション」により生まれ変わることに。
　前世を思い出したのはちょうど10歳になったとき。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レイン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
毛布	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
シャツ	○□□○□□
ズボン	○□□○□□
くさび	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□

所持金 390 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0