

キャラクター名
ニア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
『少女』	隣の部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適性がないからと厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
『少年』	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性がたかいたことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいとおもいながら、何もできなかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		[業怒]		ダメージ	参照	自身	ダメージ+2 (コスト: 任意の未練に狂気点+1。自身が与えたダメージに対してのみ使用可。)
メインクラス		[結晶化]		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」を無効化。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		[怪力]		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定において、出目+1
サブクラス		[悪食]		オート	なし	参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		[リフレックス]		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		[けもみみ]		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定で損傷しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		[シザーハンズ]		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なげすてるもの その1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なげすてるもの その2
胴		[試験薬: 溶解]		アクション	3	0-1	[くされじる] 肉弾攻撃1+爆発+転倒
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		[しっぽ]		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			