

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	秘密結社			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	18	10	11	9	9
ボーナス	3	3	6	3	3	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	8	4	4	3	3

HP	56
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			5	0	8	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	5	9	7	3	12	8
総計(両)			5	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 15105
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ドツチムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: 回避判定達成値にSL+2								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 双剣使いになる								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージを与えると毒 ([SL]) を与える								
バーストブレイク	2	-	メジャー	20m	範囲	精神		
効果: 2D+[SL*10]の防御貫通ダメージ/リアクション不能								
イメージボディ	2	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果: ラウンド中回避判定+[SL*2]								
ホーミングヒット	○	-	判定直前	-	自身	自動成功		
効果: シナリオに1度相手のリアクション不可								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別を行う								
エルディダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 一般スキル知力判定+1Dを+2Dに変える								
マーダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: クリティカル時ダメージに+[SL] D								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中ダイス+[SL+1]D								
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	感知		
効果: 情報判定感知+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: トラップ探知+1D								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1								

現在重量: 9	
最大重量: 10	
所持金: 15105	
預金・借金:	