

キャラクター名  
イルーデ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
スポーツ	体が動かすのが好きだった。疲れも感じない体でどうするのか。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。
青い空	空は確か青かった、今の空はどろりと濁った藍色、だけど鮮やかな青い空をあなた知っている。かつてそれは当たり前だった。それはもう見る事ができないのだろうか。
幸福の時	終わるのではないかと思う幸せ、夢のような記憶、けれどそれはあったのだ。
名前(特殊)	生前の名前。懐かしくも寂しさを感じる、そんな尊いもの。
シスターの記憶(特殊)	かつてお世話になったシスターの記憶。それはとてもあなたとかな人とのつながりの記憶
故郷	懐かしい故郷の風景、昔遊んだ風景、忘れられないあの場所。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポリア	独占	4 ①②③④⑤	
アース	依存	3 ①②③④⑤	
レル	恋心	2 ①②③④⑤	
エリザベス	執着	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 大失敗でも無損傷
頭		アクセサリ (首輪)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の狂気点-1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点-1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃の目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1 +爆発+全体攻撃
腕		エンブリオ		オート	なし	自身	ないものとして扱う。バトル終了時たからもの数+1分たからものへの依存の狂気点回復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した場合、宣言することでバトル終了まで行動値+2修復できない
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	任意の未練に狂気点+1することで、支援3。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定+1、バトル時、毎ターン終了時、任意パーツ損傷
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復