

キャラクター名  
リイル・ライル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	250		魔物に襲われたことがある 故郷の場所を知らない		

技	13	器用度	11	1		25 + 2	4
		敏捷度	8	1		22 + 2	4
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	13			15	2
心	10	知力	5	2	1	18 + 2	3
		精神力	12	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	6		
スカウト	6		
アルケミスト	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟II/クロスボウ	221 p		p
連続賦術	A13 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヴォーパルウェポン			
クリティカルレイ			
パラライズミスト			
バークメール			
クラッシュファンング			
イニシアティブブースト			
ヒールスプレー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	5	5	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	7

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾	バックラー	1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーツフッド 射程40m	2H	7		2d+ 10	10	9	32										
チンクエディア アンデット・ノスフェラトゥにダメージ+2	1h	10	1	2d+ 6	10	2	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 6	2	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 えびら	矢を24本収納可能
足	
その他専用スカウト用ツール	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	
アルケミーキット	

—その他メモ	自動失敗
====一般技能=====	チェック
加工屋 (アルケミスト技能+器用度)	□□□□⑤
トレジャーハンター レベル2	□□□□⑩
お店利益 一日働いて (3d6x30)G	□□□□⑮
====パーソナルデータ=====	□□□□㉔
古代の遺物を探し求め、高値で売り抜け富を得るトレジャーハンター。	□□□□㉘
神風のごとき身のこなし、	□□□□㉚
	□□□□㉜

