

キャラクター名
アリア (有栖)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	FHセルリーダー	カヴァー	有栖
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	6	性別	女
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	39 %	
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	欲望「箱庭」	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		0		1	1	行動値	14
感覚	4		0			4	(非装備時)	14
精神	2		0		4	6	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	1		射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D「実験体」	P	N		
副セルリーダー	P 信頼	N 隔意		
ブラッドレイン	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の弓	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+LV+2/同エンゲージ不可								
コンセ:エンハイ	2	2	メジャー					
効果: @8								
リフレ:オルクス	2	2	リアクション					
効果: @8								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果: RCでドッジ								
得意領域	4	3	セット	至近	単体	自動		
効果: ダイス+LV個								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			対決	100	
効果: 攻撃力+LV×5/1シナリオ3回								
運命の切り替え	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 1シナリオLV回								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 任意の場所移動。/1シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつてこの支部には「有栖」というセルリーダーがいた。それはそれは優秀なセルリーダーであった。だが彼女は死んでしまった。職員全員に慕われていた彼女の喪失は、セルの士気に大きな影響を与えた。なかでも1番彼女と親しく1番彼女の死を嘆いた副セルリーダーは「彼女の代わり」をつくったとさ。

アリア (有栖)
セルの皆にはアリアと呼ばれているが、副セルリーダーのみ有栖、と呼ばれている。彼女は自分が作られた存在だと知らず、かつてのセルリーダーの娘、という立場で生きている。「ここはわたしのはこにわよ。なんでもあるの。なんにもないの」