キャラクター名: ケイト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	告白されたことがある		
経験点	-3400		大切な約束をしている		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	3			18	3
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	11	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーバルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト		5		2d+ 0	9	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax2	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Bx4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者をするナイトメアの少女
生まれは閉鎖的なエルフの里、世間体があったので成人までは育てられたが15歳になると里から追い出された。
その後は事前に鍛えていたので冒険者業を始める
里を出る時に妹と「いずれ冒険者として一緒に冒険する」ことを約束した
割とモテるのか告白はされるがナイトメアである事を隠す身であるので基本的に断っている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟