キャラクター名
ドウェイン

プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	武器の手入れは欠かさない(愛用のダークモールの手入れは怠らない) 情にほだされた(何故か弱ったコボルトを見た時助けてやらずにはいられなかった) ひとりだと不安を感じる(相棒が居ない時は実は凄く心細かったりする)		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	3			12	2
体	14	筋力	10			24	4
		生命力	12			26	4
心	7	知力	4	1		12	2
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ(CE)		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値		6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダークモール 強化：銀製、オーダーメイド：筋力+3、(禍々しい装飾が施されている銀製モール)	2H	23	1	2d+ 8	12	8	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	防熱、防寒
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能　用心棒(バウンサー)：4　醸造家(ブルワー)：3　酒造家(ディスティラー)：3
闘いと酒を生甲斐にしているダークトロールの若者である
普段は用心棒等闘いや腕力を活かせる仕事をして過ごしている、酒好きが高じて自ら好みの酒を造るのが最近の趣味である
いつ闘いが起こっても大丈夫な様に愛用のダークモールの手入れは欠かさない
成人した頃は闘いで暴れでいたがある時に情にほだされ弱い者達にの味方になった過去を持つ
相棒が理由も無く居なくなると不安になりそれを誤魔化す為に葉巻を吸ってしまう

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ドウェイン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
バロバロス携帯品セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)x2	○□□○□□
巻き煙草：1箱(12本)x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
羽根ペン、インク	○□□○□□
羊皮紙(5枚1束)	○□□○□□
白紙の本(２０頁分)	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット(二組：相棒の分も)x2	○□□○□□
エール(樽)	○□□○□□

所持金	118 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
仲間	20

名誉点 所持 30 /合計 50