

キャラクター名
”黒炎の不死鳥”フェニ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	人族に懐柔された		
経験点	0		人族の研究材料になっている 一族に追われている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	4	2	24	4
体	11	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	11	5		27	4
心	8	生命力	2	2		15	2
		知力	6	2		16 + 2	3
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マジテック	4		
ライダー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
頑強	218 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドwarf語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
タンデム	
特殊攻撃指令	
振り下ろし	

名誉アイテム	点数
パイク+1	50
ガンベルト	50
皮帽子	50
黒炎の不死鳥	30
名誉点所持	120 /合計 300

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイク+1(専用)	1H	25	1	2d+ 12	10	13	35										
魔法武器、命中+1、追加ダメージ+1、専用化器用度+2																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
アウェイクンポーシヨン	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	55 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 9	5	66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭 皮帽子(専用)	のっぽさんの皮帽子。大きめ。MP+2
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(大)	マジテック魔法使用時
右手 俊足の指輪	敏捷度+1
腰 ガンベルト(専用)	HP+2、弾丸12発/@9
足	
その他マギスフィア(大)	マジテック魔法使用時

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2

その他メモ	自動失敗
人族と同盟を結んだ一族に生まれる。だが成人になった年に、黒炎の研究のための生贄にされそうになる。それを嫌って逃げ出したが、以降追っ手がかかるようになってしまい、流浪の身。	チェック
逃げ出してくる際に、伝家の宝刀(槍?)である魔法のパイク+1をばちってきたため、不興を買ってしまったよーだ(肩)	○□□□⑤
自分の居場所を求め、槍の腕を磨きつつ魔動パイクを駆り、いつかは実家の手も及ばないようなところの騎士として立身出世したいらしい。	○□□□⑩
黒炎を操り、ぼろぼろになりながらも遅く追っ手を退け続ける様子から、黒炎の不死鳥という二つ名が付いたとか。	○□□□⑮
のじゃろり。外見は駆逐艦の響(←)	○□□□⑳
ノーブル2、ウェポンスミス3、リペアラー3、ハンター2。前二つは実家に居た頃の技能、後二つは逃亡中に得た技能。	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓