

キャラクター名
ジーン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	7420				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	13		31	5
敏捷度	10	12		29 + 1	5
筋力	6	5		26	4
生命力	3	6		24	4
知力	7	3		18	3
精神力	10	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/シーン	2		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	回避行動	IB29 p
トレジャーハント	2120p	かいくぐり	IB29 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
モラル	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	16	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 自立軌道数スーツアーマー【アムザ】		14	1	11
盾 風車の盾		26	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	3
回避技能	ファイター	合計値	19	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1 イグニタイト加工	1H両	26	1	2d+ 17	10	19	41										
クレイモア+1	2H	26	1	2d+ 17	10	19	51										
ファストスパイク*5	1H投	6	1	2d+ 17	10	18	6										
マナドーラ 出目11を得た物として達成値を算出する。ダメージは魔法ダメージ	2H	18	2	2d+ 18	12	16	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 19	16	74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 15	2d+ 14	31

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳 数々の蝙蝠の耳飾り/聖印	見えない相手に対するペナルティを-2にする
顔 異形の面	1RごとにHPとMPを5点回復
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーションをセット
背中 英雄のマント	ブレスのダメージを-2
右手 ヴァルトガントレット	流派コストを-2
腰 多機能スロワーベルト	デクスタリティポーション・ボールをセット
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 疾風の指輪	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
アムザの効果	チェック
○安定制御	□□□□⑤
転倒する効果や強制的に移動させられる効果を一切受けけない	□□□□⑩
○スーパーダッシュ	□□□□⑮
全力移動かつ直線移動のとき、移動距離を+30m	□□□□⑳
【流派】	□□□□㉑
《轟破・地断ち》：防護点-16 衝撃属性化	□□□□㉒
《線上を歩く者》：呪歌の効果下で回避+1	□□□□㉓
《言の葉は破れ散る》：呪歌の効果下で精神抵抗+2	□□□□㉔
《殺し打ち・轟震万雷》：追加D+12 打撃武器 命中時にHP-6減少	□□□□㉕
	□□□□㉖

