

キャラクター名
“迷い子”フィネストラ・ヨハーリ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+3]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある		
経験点	960		育ての親に拾われた 妖精と友達だった		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			11 + 1	2
体	12	敏捷度	8			13	2
		筋力	2	2		16 + 2	3
心	13	生命力	2	1		15	2
		知力	11			24	4
		精神力	2			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
みぶりてぶり	○	○
ノルダール	○	○
ドラゴン語は読文がありません	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビビッド			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	5	5	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ ほうちょうその2 発動帯加工済みの柳葉包丁	1H	8		2d+ 5	9	7	13										
ショートソード 発動帯加工済み 包丁	1H	5		2d+ 5	9	7	5										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	11	6	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 石袋	ストーンがいっぱい入ってる

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「だめ」「むり」 出身はノルダール辺り。ほとんど喋らない。というか、しゃべれない。 理由はナイトメアを取り巻く環境が、リルドラケンとそれ以外ではあまりに違いすぎたため。	□□□□⑤
リルドラケン生まれのナイトメアだけで8歳くらいのときに人間の街で育つことになり、いじめられる。 以後育ての親から虐待を受け、すっかり塞ぎ込むようになった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
恐怖を感じると無意識に異変化してしまう。そのためにやはりいじめられたこともあるので、じぶんのことが嫌い。	□□□□㉑
	□□□□㉒
/*	□□□□㉓
	□□□□㉔

