キャラクター名

ミラ第一形態

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		オート	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		高速処理神経(よぶんな頭)		オート	なし	自身	2
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基礎パーツーつを追加で損傷しなければならない。
胴		第二形態		オート	なし	自身	このパーツを損傷時自身を胸自から強り抜きあらかじめ用意した別の手こまく行動値は現在のカウント-1)を同エリアか隣接エリアに設置。自前悪魔に手こまの本来の半分の悪意を加える。
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1