

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	ウォーリア	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	3
<b>サポートクラス</b>	グラディエーター	<b>Lv.1:</b>	グラディエーター	<b>性別</b>	オス
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	4
<b>種族</b>	ベスティア:ウルザ			<b>境遇</b>	義理の親
<b>出自 (効果)</b>	帰還			<b>目標</b>	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	15	14	9	8	8	8	9
<b>ボーナス</b>	5	4	3	2	2	2	3
<b>クラス修正</b>	1	2	1	0	0	1	1
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	6	6	4	2	2	3	4

<b>HP</b>	55
<b>MP</b>	36
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
<b>能力値</b>			6	0	4	0	3	6	11
スキル						18	6		
その他									
<b>総計(右)</b>			6	9					
<b>総計(左)</b>					4	20	9	6	11
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
調理用具	
肉	
ランチボックス	

現在重量: 4  
 最大重量: 15  
 所持金: 8037  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:ウルザ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 素手の攻撃力:CL+6								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	成功		
効果: 白兵ダメージ+[筋力]								
ボルテクスアタック	★	-	攻撃時	-	自身	成功	シナリオ1回	
効果: ダメージ+[CLx10]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	成功	防御中1回	
効果: カバーを行う。行動済みでも未行動でもOK								
サバイブ	4	-	パッシブ	-	自身	-	頭,胴装備不可	
効果: 物防+[SLx2+5], 魔防+[SL]								
アラクネネット	★	5	判定直前	20m	単体	成功	シーン1回	
効果: 達成値に+3or-3する								
スケイルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-	胴,全身装備不可	
効果: 物防+[CL+2], 魔防+2								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器命中判定+1D								
ヘルズサーチ	★	2	セットアップ	20m	単体	成功		
効果: エネミー識別を行う。魔族なら成功、それ以外なら失敗								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	成功		
効果: 物防+[SLx3]								
リカバリー	★	3	クリンナップ	-	自身	成功		
効果: パステ1つ回復								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 国や街の概要, 歴史, 人物についての								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 動物/魔獣と意思疎通できる								

パンダ(火属性)  
 ブロンズバッジ

誓約  
 運命の織物/パッシブ<アラクネネット>をSL1で保有/判定でファンブルした場合、それ以降コスト+3  
 ヘルズパレード/パッシブ<ヘルズサーチ>をSL1で保有/エネミー識別判定に失敗した場合、それ以降の知力判定に-1D

かつて自分の住む世界が危機に陥った時、その運命を変えるためにエリンを訪れ、"動物の王"アラクネの協力を得ることがある。自分の世界の危機は去ったが、以前エリンに来た時に目撃したヘルズパレードのことが忘れられない。自分にあの魔族の群れを止められるとは思えないが、自分にできる事があるかもしれないと思い再びエリンを訪れた。孤児院(的なもの)で子供達を養いながら暮らしている

基本的な行動方針としては、日銭を稼ぐことと、妖魔/魔族を倒すこと。  
 究極的には魔族を倒してヘルズパレードのような自体を防ぎたいと思っている。