キャラクター名

ドール（射撃）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	10

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	
官能	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし		自身が狂気点で振り直す際、任意の姉妹一体(自身を除き)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートに置いて射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		可愛い衣装		オート			たからもの
頭		カンフー		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可。
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1