

キャラクター名 ジンギ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	♂	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	身体のどこかに刺青がある(背中に侠客立ちの入れ墨) 大ゲンカをしたことがある(15歳の時、堅気に迷惑を掛けている半グレ達と乱闘し壊滅させる) 身体に傷跡がある(全身に切り傷がある、相手の漢気を受け止めている為)		
<b>経験点</b>	0				

<b>技</b>	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
		器用度	14			18	3		
<b>体</b>	11	敏捷度	2			6	1		
		筋力	10	2		23 + 1	4		
<b>心</b>	5	生命力	10	1		22	3		
		知力	1			6	1		
		精神力	13			18	3		

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
全力攻撃	225 p	交易共通語	○	○
防具習熟/非金属鎧	222 p	ドワーフ語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
ビートルスキン			
		名誉点 所持 50 /合計 50	

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	4	7	5	8							
グラブラー	0										
フェンサー	0										
シューター	0										
鎧と盾											
鎧						ボーンベスト	16		6		
盾											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1	
回避技能								ファイター	合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 7	11	8	37										

一般装備品 <span style="float: right;">(消耗チェック)</span>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	510 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	6 m	18 m	2d+ 5	7	34						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	巧みの指輪 破壊すると能力値+13	左手	剛力の指輪 破壊すると能力値+13
腰			
足			
その他			

その他メモ 一般技能 用心棒(バウンサー)：4 狩人(ハンター)：3 骨細工師(ボーンカーバー)：3 狩りと仕留めた獲物を使った骨細工が趣味な任侠な男 愛用のボーンベストは今まで倒した獲物達で作った自信作である 本職はゴタゴタから街の堅気を守っている部族の生まれで用心棒等を務めていた		自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉒ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	-----------------------------------------------------------------------------