

キャラクター名 ”黄昏の狩人”ジル・ベルカント プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)
生まれ	射手	性別	男 年齢 66(外見年齢30代)
冒険者Lv	7	経歴	情に絆された
経験点	0		人族を助けたことがある 罪を犯して追放された

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	16	5		31	5
	敏捷度	4	2		16	2
体	筋力	9	1		16	2
	生命力	17	1		24	4
心	知力	11	2		19	3
	精神力	11	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	4		
マジテック	7		
レンジャー	3		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃		218 p	
武器習熟/ガン		221 p	
両手利き		223 p	
二刀流		221 p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	6	3	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	9	6	6

鎧と盾	必要	命中	回避	防御
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		3 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								デリンジャー	1H	1	1	2d+ 10	10	11			
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 10	10	11											
テンペスト	2H	10		2d+ 9	11	12											
ロングバレル	2H	15	1	2d+ 10	10	13											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 3	4	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

装備品		説明
頭	赤い金平糖型のマグスフィア小	マジテック用、【ヒーリング・パレット】
耳	ピアス(専用)	愛狼?の牙を加工したもの、MP+2
顔	黒い金平糖型のマグスフィア小	マジテック用、【クリティカル・パレット】
首	マフラー	あったかい
背中	パレットポーチ(専用)	弾丸24発収納可能、HP+2、凝った装飾の入った革製
右手	巧みの指輪	壊し用、13点上昇
腰	不撓のバックル	<ガン>の攻撃を精神抵抗判定で受けられる 抵抗成功:ダメージ半減
足		
その他	マジスフィア大	マジテック用、【ブレイクガン・パレット】 【バースト・ショット】 【エフェクト・パレット】

装備品		説明
左手	知性の指輪	壊し用、13点上昇

— その他メモ —

<経歴>

- 元猟師のライカンスロープで素体になった狼は猟犬として小さい頃から一緒に暮らしていた親友で唯一の家族
- 狩猟中に猟犬とともに崖から落ちて死にかけていたところを通りがかったライカンスロープの群れに助けられ儀式を受ける
- なので獣化して自分の尻尾をもふもふ毛纏いする時は親友を感じられて至福
- 一時は小規模なライカンスロープの群れの長まで勤めたが、咄嗟に人族の子供を助けた事がきっかけで群れを危険に晒してしまい追放される
- 今は冒険者をしてながら旅をしており、あまり日中の仕事はせず夕暮れからやってくる様から黄昏の狩人の二つ名が付いたとか
- 猟犬の名はシエケリム、銀に近い灰色の毛並みはジルに受け継がれている
- 周囲を浮遊させている二つのマグスフィア(小)は黒と赤の特注金平糖型でお気に入り、黒をスィヤフ、赤をクルムズと名付けている
- 二つ名がついた辺りからより一層用心深く自分の正体を隠すようになった
- 不運な犠牲者はまだ出ていないが正体を見破った者は割と本気で食うつもり

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

