

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	魔法少女
称号クラス				年齢	中2
種族	ヒューリン			境遇	ほんと
出自(効果)	あたしって、			目標	ばか・・・

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	26	15	8	12	22	9
ボーナス	8	8	5	2	4	7	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	11	9	7	2	4	11	3

HP	163
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			9	0	7	0	11	11	16
スキル	アームズ、オート、ルーラー、ハイパー、マシナーマ		2			26	34		
その他	フェイス:ダゲデモ、マジカルフェイス、リムブースト×2、				2	2	2	3	
総計(右)			9	14					
総計(左)			11	0	8	69	56	9	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
サヴァイバルパック	
メディカルパック	
HHPP (2)	
HMPP (6)	
万能薬 (2)	
飛翔符 (5)	
リムブーストメタル	
リムブーストリフレクス	
耐毒符 (5)	
バックパック	

現在重量: 0  
 最大重量: 26  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中に+1D6。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	MAX	
効果: 物防+SL×2、魔防+SL								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ディフェンダーの効果を魔防にも適用。								
カバーリング	★	2	ダメ前	至近	単体	自動成功		
効果: カバーをしても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	MAX	
効果: カバーリングの射程を20mに。1シーンSL回。								
ボルトクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	-	
効果: ※単ダメCL×10。シナリオ1回。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	MAX	
効果: 命中+SL+1								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	MAX	
効果: 物防に+SL×3。攻撃ダメに-1D6。シーン有効。マイナー解除。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	MAX	
効果: 物防+SL×3								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	MAX	
効果: 魔防+SL×3								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	MAX	
効果: HP+SL×5								

※印刷調整

HP:163 防:69/56 MP:90 行動値:9 移動:15m HP:163(物69:魔56) MP:90

命中:3D6+9  
 ダメ:2D6+14(物)/メジャースキル使用時+2D6  
 回避:2D6+8

【セットアップ・イニシアチブ】  
 ・フォートレス(MP5)  
 ・物魔防+16、物魔ダメ-1D6。  
 【ムーブ&マイナー&メジャー】  
 ・マジ・ディフェンダー(MP3:マイナー)

