

キャラクター名 レイス・クラウゼ	プレイヤー名
---------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	20	8	14	9	9
ボーナス	3	5	6	2	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	8	2	5	4	4

HP	62
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	4	13	8
スキル	スペシャライズ：短剣+コンパクトマスター		4	4					
その他	エルクレスト：陸上部				1				
総計(右)			10	11					
総計(左)			10	11	10	16	4	14	7
総計(両)			10	18					m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベストポーチ	
小道具入れ	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
野菜×5	
HPポーション×2	
MPポーション×5	

現在重量：	7	所持金：	0	預金・借金：	0
最大重量：	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。複数の敵を対象としているときのみ、ダメージに+[SL×2]する。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「右手」と「左手」に持っている武器のものを合計し、「装備部位：双」とする。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「種別：短剣」の命中判定に+1Dする。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	1S/1	
効果： その判定に+1Dする。								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1SN/1	
効果： スキルの使用を打ち消す。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： ダメージに+[(SL)D]する。								
スペシャライズ：短剣	4	-	パッシブ	-	自動	-	-	
効果： 「種別：短剣」の命中判定とダメージに+[SL]								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
ナイフパリティ	★	3	DR直後	-	自身	自動	-	
効果： その物理ダメージに-[あなたの装備している武器の合計]する。								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+1Dする。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	1S/1	
効果： 未行動のキャラクターに使用可能。イニシアチブにメインプロセスを行う。								
ステップ：ダーク	1	4	セット	-	自身	自動	-	
効果： 回避判定の達成値にシーン終了まで+[SL×2]								

エルクレストカレッジ3回生
 性格は明るいほうで、その場のノリに合わせる事が好きである。
 頭はそれほどよくないため、皮肉や遠回しの発言はほとんど汲み取ることができない。
 騎士の家に生まれ、家族仲も非常に良い家庭であったが、何者かに襲撃を受け、一家は彼を除いて全員死亡する。
 彼は深い傷を負ったが、なんとか一命をとりとめる。
 その際に暗殺者が落としていった組織の紋章を持っており、その組織に復讐することが目的。
 そのため、その組織のこととなると我を忘れてしまうところがある。
 パランス能力に優れており、フットワークの軽さを活かした戦いを得意とする。

