キャラクター名

Co６０

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援２、射撃・砲撃にのみ |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 行動値１ |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | 損傷したら行動値+２ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 胴 | | レーザービーム | | アクション | 3 | 0 - 3 | 射撃攻撃１+切断 |
| 胴 | | 突進 | | ラピッド | 1 | | 自身の移動時に使用、移動前か後のエリアの対象一体に肉弾攻撃３ |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御１+切断無効化 |
| 胴 | | 人工知能 | | オート | なし | 自身 | 行動値+２ |
| 胴 | | エンジン | | オート | なし | 自身 | 行動値＋１ |
| 胴 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 行動値＋１ |
| 胴 | | ブースター | | オート | なし | 自身 | 行動値＋１ |
| 胴 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 行動値＋１ |
| 脚 | | フローター | | オート | なし | 自身 | 自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定値－１ |
| 脚 | | ホバー | | アクション | 2 | 自身 | 移動1－2 |
| 脚 | | ヒートブロウ | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 脚 | | 装甲板 | | オート | なし | 無し | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |