キャラクター名: ローランド

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	110		神に入信を迫られたことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	2			8	1
体	8	筋力	5	1		14	2
		生命力	6			14	2
心	13	知力	3			16 + 2	3
		精神力	6	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
セージ	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リザードマン語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		
怒涛の攻陣 II ・旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍事徽章	
背中 聖印	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の腕輪	

その他メモ

海辺の村で生まれたローランドだが生まれてすぐに津波に襲われ、奇跡的に生きた彼女は他の村に拾われ育てられた。その事実を知ったのは１２歳。その時、故郷を探すことを決意、長い船旅にでる。道中わかめに巻かれながら浜辺に打ち上げられている神を発見した。信仰者が少なかったからか鬼のような形相で入信を迫られる。気持ち悪かった故、昆布よろしくわかめ〆にして放置したのはインパクトある思い出として残っている。故郷は無事だったものの案の定親はすでに亡くなっていた。船旅の目的も果たしすることも特に亡くなったので船旅の経験を生かし、冒険者として生きていく。賢神キルヒア信仰

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ローランド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１week	○□□○□□
剣のかけらx10	○□□○□□
<蜂の刺しゅう入りのハンカチ>	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□
プレート	○□□○□□
共有財産からの引き算	○□□○□□
ブラグザバスの夢薬x9	○□□○□□
メティシエの夢薬x9	○□□○□□
ラーリスx9	○□□○□□
ダルクレムx9	○□□○□□
共有財産からの引き算	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□