キャラクター名

アト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ケーキ	これは食べられないの、作り物だから。
うとうと	うーん、あと５ふんだけ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アミカ	執着	3	①②③④⑤	姉さま、ねえ姉さま、それでね姉さま、
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時/たからもの破損時狂気点減少なし
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	与ダメ時、同カウント同対象に限り全攻撃マニューバのタイミングを「ダメージ」に
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定6で任意の箇所に攻撃
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	1	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵1+転倒
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
腕		手鏡		オート			割れてる方がいいの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ジェットノズル		ダメージ	基本	自身	白兵ダメージ+1（重複なし）（ターン中何度でも）