キャラクター名
アイス

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	5730				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	31		46	7
		敏捷度	6	19	3	38	6
体	8	筋力	6	8		22 + 1	3
		生命力	12	14		34	5
心	5	知力	10	34		49	8
		精神力	7	17		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	15		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	12		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
射手の体術	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
怒涛の攻陣1		
2烈火		
2旋風		
軍師の知略		
3轟炎		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	19	16

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 23	10	26											
ダブルバレル 射程50 装填2	2H	20	1	2d+ 23	0	31											
パリミラ	1H	5		2d+ 22		27											
バレシャワ2	1H	5		2d+ 22		27											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	23			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	初期金以外すべてカラス管理
耳	スポッタードール	
顔	マギスフィア(小)	ＯＰ:タゲサ
首	F・マギスフィア(大)	
背中	マギスフィア(大)	
右手	筋力の指輪	
腰	バレルサポーター	
足	バレットポーチ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	マギスフィア(小)	ＯＰクイックローダー

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸(12発)x2 ○□□○□□
補充 ○□□○□□

所持金 85 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2579 /合計 2579