

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率 33%
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	1	1			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
Dロイス：奇妙な隣人P					
最大財産P：		4	残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：エグザイル	2	2						
効果： CI値-lv								
破壊の爪	1	3						
効果： 素手変更、攻+9								
完全獣化	2	6						
効果： 判定ダイス+ {LV+2}								
爪剣	3	3						
効果： 攻+ {Lv*2} ドッジダイス-1								
命の剣	1	3					100	
効果： 攻+肉体 (7)								
ハンティングスタイル	1	1						
効果： 戦闘移動								
オリジン：ヒューマン	1	2						
効果： 達成値+LV								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

15点分は奇妙な隣人効果