キャラクター名
魂魄妖夢

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ハヌマーン | ワークス | 格闘家 | カヴァー | 放浪者 |
| オプショナル | | 年齢 | 22歳 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 恩人：テレーズ・ブルム |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 楼観剣 | 白兵 | 2r+1 | 4 | 10 | | ユニークアイテム"妖刀" 上級P.66 |
| 白楼剣 | 白兵 | 2r+1 | 4 | 10 | | ユニークアイテム"妖刀" 上級P.66 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| No.10 伝承者：<白兵> | P | N | | |
| テレーズ・ブルム | P 信頼 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： C値を-LVする(下限値7)．EAP.129 | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 同一技能の武器の攻撃力と効果を合計して使用可能．判定の達成値を-[5-LV](最大0)．EAP.93 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | 対決 | - | |
| 効果： <白兵>の判定ダイスを+[LV+1]個．EAP.90 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 全力攻撃を行った後に白兵攻撃．但し，離脱は行えない．EAP.73 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果： 白兵攻撃のエフェクトの対象を範囲(選択)に変更．1シナリオにLV回まで．EAP.75 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |