キャラクター名

ショット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強い父の腕
神様	祈りを捧げる存在がいた

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キョーカ		3	①②③④⑤	
エイタロー		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂未練ある際、攻撃判定＋1
メインクラス		父への想い(破壊の渦)		ラピッド			発狂していない未練に1点。舞台上の全存在はパーツ4つを損傷。
サブクラス		父の力(運命歪曲)		ジャッジ		0~3	狂気点1点追加の代わりに自身対象の攻撃判定失敗
サブクラス		母の力(盤上の駒)		アクション	2	0~1	移動1、さらに移動させた対象の現在行動値2点減少
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹一体と対話判定
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	ーターンにつきー回のみ、狂気点無効化
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバーつのコストー1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		手鏡		オート			