

キャラクター名 プレイヤー名

清水 玲奈

シンドローム	ソラリス		ワークス	研究者	カヴァー	
	ノイマン					
オプション	オルクス		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	232	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	177
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	14
精神	4	1	1	6		12	戦闘移動	19
社会	4	0	0	6		10	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0	合計回避:		0
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	D起源種	P	N				
	Eありえざる存在	P	N				
	E悪意の伝染	P	N				
	E唯我独尊	P	N				
	Eありえざる存在	P	N				
	Eありえざる存在	P	N				
		P	N				

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	8	6	セット	視界	シーン選	-	-	
効果: 味方に判定+D8								
戦局判断	6	4	セット	視界	単体	-	-	
効果: 味方の行動値+12								
アクセル	8	3	セット	視界	単体	-	-	
効果: (味方)の行動値+16								
加速する刻	5	-	イン	至近	自身	-	-	
効果: メインに変更 組× リゾ5回								
ブリッツフリーク	1	4D10	イン	視界	単体	-	120%	
効果: メインに変更 組× リゾ1回								
狂戦士	8	5	Xジャー	視界	単体	RC	80%	
効果: C値-1 下限値6 判定+D16								
要の陣形	6	3	Xジャー	-	3体	シフト	-	
効果: 対象を変更 リゾ6回								
導きの花	8	2	Xジャー	視界	単体	RC/交	-	
効果: 達成値+16								
戦乙女の導き	6	2	Xジャー	至近	単体	RC	-	
効果: Xジャー判定+D6 攻撃+5								
さらなる力	1	5	Xジャー	至近	至近	RC	80%	
効果: 難易度20 対象を未行動に								
支配の領域	6	3	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定ゲイスを1に リゾ6回								
妖精の手	6	4	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定ゲイスを10に リゾ6回								
復讐の領域	1	4D10	オート	視界	単体	-	120%	
効果: 相手とダメージリンク								

