キャラクター名
イトマイト＝エルフェイン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	あこがれる冒険者が居る		
経験点	890		本来とは異なる性別として育てられた		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	9	1		22 + 2	4
体	6	筋力	4			10 + 2	2
		生命力	7	1		14	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	4	11										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
-94 G	100 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	
首	聖印	信仰：ル＝ロウド
背中		
右手	能力増強の腕輪	敏捷+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	筋力+2

その他メモ

借金100G@ポカリ(ぎゅむP)

愛称はイトマ
"風来神"ル＝ロウドを信仰している。

幼少より兄と同じように育てられ、親父よりいくつかの武術を教わる。
14歳の時に村へ魔物の襲撃があり、村人総出でなんとか退治したものの、兄を失ってしまう。
その日を境に聖職者への道を目指している。
優しかった兄のようになりたいと思っているが、口よりも手が先に出る性格のため、なかなか難しい模様。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟