

キャラクター名 コア	プレイヤー名
---------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	7		30	5	フェンサー	11		
敏捷度	6	11		28 + 2	5	スカウト	5		
筋力	11	8		28 + 2	5	レンジャー	1		
生命力	8	8		25	4	セージ	1		
知力	5	1		12	2	エンハンサー	3		
精神力	7	5		18	3	ライダー	10		

戦闘特技	消費	効果
トレジャーハント	2120 p	
必殺攻撃	1B38 p	
回避行動	1B29 p	
両手利き	1B32 p	
二刀流	1B30 p	
武器習熟/ソード	221 p	
武器習熟II/ソード	221 p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
チャージ	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
特殊能力解放	
トランブル	
超高所攻撃	
人馬一体	
MP譲渡	
極高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 500 /合計 500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	16	16
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー			合計値 18 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
エレファント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	76000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 18	0	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/3	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 14	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
【エレファント】特殊能力	
●全身 (常)ひき潰し	□□□□⑤
騎芸【チャージ】【トランブル】の効果でこの騎獣の任意の部位が近接攻撃を行うとき、打撃点が10点上昇します。	□□□□⑩
●頭部 (主動作)鼻で投げる/ライダー技能レベル+器用度ボーナス/回避力/消滅	□□□□⑮
自身の存在する乱戦エリア内の敵1体を長い鼻で絡め取り、放り投げます。対象は15m投げ出され、「15」点の落下ダメージを受けて転倒し、乱戦エリアから強制的に移動させられます。放り投げる方向は、騎手が任意に決定します。	□□□□⑳
●胴体	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔