

キャラクター名
エリートスナイパーTypeC

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみ
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
頭		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
頭		リフレックス		オート			1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2~3	射撃攻撃1+出目+1
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		エナジーチューブ		オート			2。装備加所にダメージを受けた際、あなたは任意の基礎パーツつを追加で損傷しなければならない。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1