

キャラクター名 ナイン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0		21	29	4	マジテック	17		
体	4	敏捷度	0		11	19	3	スカウト	9		
		筋力	0		8	12	2	レンジャー	9		
心	9	生命力	0		15	19	3	エンハンサー	6		
		知力	0		37	46	7	アルケミスト	5		
		精神力	0		28	37	6	ライダー	16		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/マジテック	IB33 p
トレジャーハント	2120 p	魔法拡大/距離	IB39 p
ファストアクション	2123 p	魔法拡大/数	IB39 p
影走り	2120 p	クリティカルキャスト	IB36 p
治癒適性	2122 p	キャパシティ	IB29 p
不屈	2123 p	魔晶石の達人	IB32 p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キヤッツ	獅子奮迅
がぜる	超過攻撃
ビトスキ	騎獣超強化
マスベア	特殊能力完全開放
スフィンレ	バランス
デモフィ	八面六臂
HP強化	HP超強化
騎獣強化	潜在覚醒
チャージ	イニブ
攻撃阻害	パーク
人馬一体	ヴォーバル
限界駆動	クリティカルレイ
特殊能力解放	パラミス
HP超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 2000 /合計 2000	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 0	10	26											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	500000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 23/×	2d+ 12	2d+ 20	2d+ 23	103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	17	25			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
赤ん坊のときに両親に捨てられ、拾われた人間に暗殺者として育てられてきた。常に仮面をしていて、はすすることはできず、素顔は本人でさえも知らない。あるとき任務に失敗した仲間を庇って、かわりに100万の借金を背負い奴隷となった。借金を返すためにある場所へと向かう。仲間の代わりに奴隷となったが本人は一切気にしていない。また重い経歴とは裏腹に本人は明るい人物である。だが、素顔を知らず、名前もなく（ナインはNo.9から）愛情も与えられずに生きてきたので、表面上は飄々として紳士的な態度をとっているが、人格がほとんどない状態であり、内面は無に限りなく近い。なので理論的に人の心を推察して生きているが、本質的には人の心がわからない。暗殺者として活動していたので裏社会などには一定の理解をもっている。とくに忌避感もない	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕