キャラクター名
???? 士郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢	20	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト　ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値を-LVする								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 作成した武器が2つになる								
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果： 武器持ちで攻撃								
サポートデバイス	4	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果： 判定ダイスを+LV*2する								
マルチウェポン	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 武器2つで攻撃する								
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	対決	-	
効果： <白兵>判定ダイスを+LV+1する								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								