

キャラクター名
 ????? 土郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー		
オプショナル	オルクス		年齢	20	性別	男	
覚醒	死	衝動		自傷	初期侵食率	34	%
出自			経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0		合計回避: 0	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-LVする								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 作成した武器が2つになる								
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 武器持ちで攻撃								
サポートデバイス	4	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 判定ダイスを+LV*2する								
マルチウェポン	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器2つで攻撃する								
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: <白兵>判定ダイスを+LV+1する								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
			★					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

