キャラクター名
アベル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21	3
		敏捷度	10	5		25	4
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	7	2		15	2
心	5	知力	9	4		18	3
		精神力	4	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
セージ	4		
バード	1		
アルケミスト	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
スローイング	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
カード軽減	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
バークメイル		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
ポイズンニードル		
ヒールスプレー		
マナダウン		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	1回だけ算出ダメージ-2
背中	迷彩ローブ	隠密・尾行+2
右手	俊足の指輪	敏捷+1
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能使用
足		
その他		

	装備品	説明
左手	知性の指輪	知力+1

その他メモ

斥候の人。中肉中背で特徴が無いのが特徴と自負して止まない普通人。
冒険者のヘルプをしたり、騎士団の斥候部隊として借り出されたりしてる。
特定のＰＴには所属してないけど、色んなとこに顔出してるので顔は広い。
だが攻撃能力は皆無。単独では基本、ポイズンニードルを放って怯んだ隙に逃げる(駄

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アベル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
マテリアルカード白Ｓx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒Ａx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ｓx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ｓx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ａx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リュート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション(玉)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション(玉)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□